

Согласовано:

Утверждаю:

Зам. директора по УВР

Директор МБОУ СОШ №11

\_\_\_\_\_ И.Г. Белоглазова

г. Искитима

\_\_\_\_\_ Л.Н. Метлина

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **«О проведении школьного первенства по мини - футболу среди 1-4 классов в зачёт школьной спартакиады»**

#### **I Цели и задачи**

- соревнования проводятся с целью популяризации и развития футбола;
- укрепление здоровья посредством вовлечения в регулярные занятия физической культурой и спортом;
- выявления способных юных футболистов;
- формирование здорового образа жизни;

#### **II Место и время проведения**

Соревнования проводятся 1,2,3,4 мая 2012 года на школьном стадионе школы №11 начало 14-00 часов. Игры проводятся согласно заранее составленному графику.

#### **III Руководство проведением соревнований**

- общее руководство осуществляют МБОУ СОШ №11 г. Искитима и школьный спортивный клуб «Легион»;
- непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию по футболу СШК «Легион» в составе: старшего судьи - Стегниенко Сергея, судьи-помощники Мурадова Руслана, Чуева Евгения, Костылева Никиты и главного секретаря – Черенковой Елены.

#### **IV Команды и участники соревнований**

- к соревнованиям допускаются сборные команды 1-4 классов, в состав команды разрешается включать девочек;
- состав команды – 10 человек, состав команды на поле – 8 (7 в поле и 1 вратарь);
- команда должна иметь заявку, заверенную врачом;
- команды должны иметь отличительную спортивную форму.

## У Программа соревнований

- соревнования проводятся по основным, ныне действующим правилам, продолжительность игры: 2 тайма по 10 - 15 минут (от погоды) и с перерывом 5 минуты;
- игры проводятся по круговой системе «каждый с каждым»;
- в ходе игры число замен не ограничивается. Любой игрок, которого заменили, может вновь вернуться на поле вместо одного из игроков своей команды;
- выбор сторон поля осуществляется с помощью жребия. Команда, выигравшая жребий, выбирает ворота. Соперник получает право на начальный удар;
- для пробития 6-метрового удара продолжительность игры должна быть увеличена. Перерыв между периодами не должен превышать 10 минут;
- штрафной удар назначается за умышленную игру рукой, игру в подкате при отборе мяча у соперника, за задержку соперника или за толчок в плечо или спину. Такой удар выполняется пострадавшей командой с места, где произошло нарушение. Если такие нарушения совершаются игроком в своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, судья назначает в ворота провинившейся команды 6-метровый удар (пенальти);
- свободный удар назначается в сторону той команды, игрок которой сыграл против соперника опасно; не владея мячом, препятствовал продвижению соперника без мяча; мешал вратарю вбросить мяч в поле. Свободный удар арбитры должны назначить также, если вратарь допустит такие нарушения, как: введя мяч в игру, вновь получит пас от партнера (при этом мяч за это время не пересек среднюю линию поля или же его не коснулся соперник); взял мяч в руки в штрафной площади после паса ногой от партнера; контролирует мяч в любом месте на своей половине поля более четырех секунд. Такой удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Однако, если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар выполняется с ближайшей к месту нарушения точки на линии штрафной площади.
- при выполнении штрафных и свободных ударов мяч должен неподвижно лежать на поверхности поля, а игрок,

выполняющий удар, не может касаться его повторно до того момента, когда мячом сыграет любой другой игрок. При этом все игроки противоположной команды должны располагаться не ближе 5 м от мяча до тех пор, пока тот не войдет в игру. Мяч, забитый в ворота непосредственно со штрафного удара, засчитывается. Со свободного удара гол засчитывается только в случае, если после удара мяча коснется любой другой игрок. Если при выполнении штрафного удара кто-либо из игроков приблизится к мячу ближе 5 м, удар повторяется.

- удар с боковой линии выполняется после того, как мяч полностью ее пересечет. Выполняет удар один из соперников игрока, который последним коснулся мяча. Мяч становится на боковую линию, а игроки провинившейся команды располагаются в 5 м от него. Удар должен быть выполнен в течение 4 секунд с момента, когда бьющий игрок взял мяч под контроль;
- угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот и последним его коснется игрок, защищающейся команды;
- вбрасывание мяча от ворот выполняется, когда мяч полностью пересечет линию ворот над перекладиной или между одной из стоек и боковой линией;
- «Спорный» мяч – это способ возобновления игры после ее временной остановки. Судья производит вбрасывание мяча в том месте, где он находится в момент остановки игры;
- дисциплинарные санкции применяются к игрокам, совершившим определенные правила игры нарушения. Игроку выносится предупреждение и предъявляется желтая карточка за следующие нарушения: некорректное поведение, несогласие с действиями арбитра, несоблюдение 5-метрового расстояния при выполнении соперником стандартных положений, нарушение правила замены, уход с поля без разрешения судьи. За каждое из этих нарушений противоположная команда выполняет свободный удар с того места, где это нарушение произошло. Если же игрок нарушил данные правила в штрафной площади команды соперника, то свободный удар выполняется с ближайшей точки на линии штрафной площади.
- если же игрок оказался виновным в серьезных нарушениях правил, он удаляется с поля и ему предъявляется красная карточка. К таким нарушениям относятся неспортивное

поведение на поле, повторное предупреждение в течение игры, умышленная игра в своей штрафной площади, грубое нападение на соперника. Удаленный игрок не имеет права снова вступать в игру и находиться на скамейке запасных. При этом провинившаяся команда в течении последующих двух минут должна играть в меньшинстве. При этом, если пять соперников играют против четырех игроков в другой команде, и первые забивают гол, то команду с четырьмя игроками может дополнить пятый игрок. Если же команда играет в меньшинстве и забивает гол, то игра продолжается без изменения числа игроков.

## **VI Определение победителей**

- победитель определяется по наибольшей сумме набранных очков;
- за победу присуждается 3 очка, ничью – 1 очко, поражение – 0 очков;
- в случаи равенства очков у команд учитывается:
  - результат игры между ними (очки, разность и пропущенных мячей, большее количество забитых мячей);
  - общая разность мячей;
  - наибольшее количество забитых мячей.

## **VII Награждение**

Команды, занявшие 1,2,3 места, награждаются дипломами. Лучшие игроки – награждаются грамотами и вымпелами.

## **VIII Заявки**

Заявки на участие в соревнованиях по футболу подаются физоргами или капитанами команд в день проведения турнира в судейскую коллегию ШСК. Объявления о судейских и графики игр, вывешиваются на школьном стенде.

### **Форма заявки**

#### **Заявка**

на участие \_\_\_\_\_ класса

в школьной спартакиаде по виду \_\_\_\_\_

Ф.И	Подпись участника соревнований по технике безопасности	Допуск врача
1		

2		
3 и т.д.		

Классный руководитель: \_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)

Врач: допущено ( ) человек \_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)